記して	港口	FR P 化	G	世界 F涉 Lv	キャラ	クター	名					
	污 系統	180 0		タイプ			『▶ 戦士	・魔法・	汎用			
窓彫作					表の特徴業	ģ				組織:	性性	別:
	【主能力]値】				【副能	力值】			その他:		
能力値	体力	敏捷	知性	精神	幸運	物口		行動値 ^{敏捷+5}	生命力 (幼+辮+lux3)	28 経緯		
WC	+	+	+	+	+	+	+	+	+	ツ 霊紋の位	置	
戦闘修正	命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正	物D修	正 魔D修正	行動値修正	生命力修正	パーツ無紋の位	**************************************	
	A clb	- Sus	 		 E37∂b	Mar Co		// A===1/=t>	 	目的		
戦闘値	命中		発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	感 ①		
潜	在特技	・タレ	ント									
	-	名称		タイミン	グ 距離	雅	対象	コスト			効果	
9	力結界	 !	能力)	開始	出訳	市帯単	場地帯	なし	1戦闘中1回	、対象は指定の	[アイテム]を	[装備]する。また対象は

名称		タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界	(潜在能力)	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の[アイテム]を[装備]する。また対象は 1戦闘中、[死亡]しない。《霊力結界》 はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼	(潜在能力)	特殊	本文	本文	なし	[感情] 取得数①~:[ロール] に任意で+1~3d(追加d分)。④~[解除:気絶]後、【生命力】を【体力】と同値に(2d)。⑦:[ランク]+1d(2d)。
A						
A						
*						
*						
1						
1						
2						
3						
4						
5						
A						

Á	脈行為	簡易移動	1 =	戦闘和ス (行動値+	多動 -5) ÷3	マク	全力和	多動 +5	マス	プレイヤー名 			
	W												
名称			命申	10000000000000000000000000000000000000	発動	抵抗	看破	W D	魔D	行動値	生命力	變唧	結界
	形状:		・魔法	距離:		対象:		抵抗:		属性:		ランク:	
	制限:	効果		1		<u> </u>		1		<u> </u>		価格:	
		追加効果合計											
8	追加 一 効果 _	追加効果						•					
	7947IC _	効果										価格:	
	素材	素材合成合計											
	合成	合成素材											
	形状:	物理	・魔法	距離:		対象:	抵抗:			属性:		ランク:	
an.	制限:	効果	ISE/IA	麂広 此能· 刈豕・				120376 -		1/12/17 .		価格:	
<u>2</u>		追加効果合計											
	追加	追加効果											
J	効果 _	効果										価格:	
	素材	素材合成合計											
	合成	合成素材						•	•				
_		+1.50											
贵	制限:	効果										価格:	
	素材合成	素材合成合計											
		合成素材											
	制限:	効果										価格:	
枡	素材	素材合成合計											
	合成	合成素材			•		•		•		٠		
Ŵ													
	制限:	効果										価格:	
	素材	素材合成合計											
	合成 合成素材			.,	•	,	•		•		•		
	その	他修正											
総計			命中		発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	變啊	結界
									 				