

**PC名**  **CR.**

種族  性別

ソーサラー  
**妖術師** - 魔法攻撃職 Lv.

サブ職業

STATUS

**ガイディングクリード**

クリード名  人物タグ

信念

GUIDING CREED

**能力値・技能**

能力基本値 <small>(カス+敵守+敵)</small>	能力値 <small>(影+基礎+)</small>	スキル	装備	技能値	スキル	装備	技能値
[STR]	<input type="text"/>	運動値	<input type="text"/>	( D ) 耐久値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	( D )
[DEX]	<input type="text"/>	解除値	<input type="text"/>	( D ) 操作値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	( D )
[POW]	<input type="text"/>	知覚値	<input type="text"/>	( D ) 交渉値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	( D )
[INT]	<input type="text"/>	知識値	<input type="text"/>	( D ) 解析値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	( D )

FOUNDATION STATUS

**装備・所持品**

スロット	名前	ランク	命中	攻撃力	魔力	射程	物防	魔防	行動	スロット	タグ・備考
手											
防具											
補助 装備											
鞆											
合計											
1	2	3	4	5	6						

所持品スロット 合計スロット数: 2+

所持金

ITEM

**コネクション・ユニオン**

タグ	関係	備考
<input type="text"/>	関係	備考
<input type="text"/>	関係	備考
<input type="text"/>	関係	備考

CONNECTION UNION

**戦闘の諸数値**

能力値	命中値 <small>一番高い 【能力値】</small>	回避値 【DEX】	抵抗値 【POW】	攻撃力	魔力	射程	物理 防御力 【STR】×2	魔法 防御力 【INT】×2	回復力 【STR+INT】	行動力 【STR+INT】	移動力	最大 HP  (成長+ )
能力値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>
アイテム												
特技												初期因果力
合計												

BATTLE STATUS

**行動・特技**

**アルテマギカ** SR. 1

タグ 自動取得、戦闘

タイミング 常時 判定 なし コスト -

対象 自身 射程 至近 制限 -

あなたの【命中判定】に+1 Dする。

**スペルマキシマイズ** SR.

タグ 自動取得、戦闘

タイミング ダメージR 判定 なし コスト ヘイト1

対象 自身 射程 至近 制限 シーン1回

コストとして3以下の【因果力】を消費する(0でもよい)。あなたが行う【魔法攻撃】のダメージロールに+[(消費した【因果力】+SR)×5]する。【CR11】[~×5]ではなく、[~×10]となる。【CR21】[~×15]となる。

**デスクラウド** SR. 1

タグ 自動取得、戦闘、特殊攻撃

タイミング メジャー 判定 命/抵 コスト ヘイト3

対象 広1(選択) 射程 4Sq 制限 シーン1回

対象が【モブ】エネミーで、かつ【不死】【物品】タグを持たない場合のみ効果を発揮する。対象を【戦闘不能】にするか【死亡】させる(あなたが選択)。