

PC名 **CR.**

種族 性別

バード
吟遊詩人 - 武器攻撃職 Lv.

サブ職業

STATUS

能力値・技能

能力基本値 <small>(クラス+職+成長)</small>	能力値 <small>(能力基本値+3)</small>	スキル	装備	技能値	スキル	装備	技能値
[STR]	<input type="text"/>	運動値	<input type="text"/>	(D) 耐久値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)
[DEX]	<input type="text"/>	解除値	<input type="text"/>	(D) 操作値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)
[POW]	<input type="text"/>	知覚値	<input type="text"/>	(D) 交渉値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)
[INT]	<input type="text"/>	知識値	<input type="text"/>	(D) 解析値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)

FOUNDATION STATUS

装備・所持品

スロット	名前	ランク	命中	攻撃力	魔力	射程	物防	魔防	行動	スロット	タグ・備考
手											
防具											
補助 装備											
靴											
合計											
1	2	3	4	5	6						

所持品スロット 合計スロット数: 2+ 所持金

ITEM

コネクション・ユニオン

タグ	関係	備考
<input type="text"/>	関係	備考
<input type="text"/>	関係	備考
<input type="text"/>	関係	備考

CONNECTION UNION

戦闘の諸数値

命 中 値	回 避 値	抵 抗 値	攻 撃 力	魔 力	射 程	物 理 防 御 力	魔 法 防 御 力	回 復 力	行 動 力	移 動 力	最 大 HP
一番高い 【能力値】	【DEX】	【POW】				【STR】×2	【INT】×2		【STR+INT】		(成長+)
能力値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
アイテム	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	初期因果力
特技	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
合計	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

BATTLE STATUS

行動・特技

<p>ブレイドアーティスト SR. 1</p> <p>タグ 自動取得、戦闘</p> <p>タイミング 常時 判定 なし コスト-</p> <p>対象 自身 射程 至近 制限-</p> <p>あなたの【命中判定】に+1Dする。</p>	<p>マエストロエコ SR.</p> <p>タグ 自動取得、戦闘</p> <p>タイミング ダメージR 判定 なし コストヘイト1</p> <p>対象 単体 射程 4Sq 制限 シーン1回</p> <p>この特技はあなたを対象にできない。コストとして3以下の【因果力】を消費する(0でもよい)。ダメージロールに+【消費した【因果力】+SR】×5する。【CR 1】 [-×5] ではなく、[-×10] となる。【CR 2】 [-×15] となる。</p>	<p>タグ</p> <p>タイミング 判定 コスト</p> <p>対象 射程 制限</p>
SR.	SR.	SR.
<p>タグ</p> <p>タイミング 判定 コスト</p> <p>対象 射程 制限</p>	<p>タグ</p> <p>タイミング 判定 コスト</p> <p>対象 射程 制限</p>	<p>タグ</p> <p>タイミング 判定 コスト</p> <p>対象 射程 制限</p>
SR.	SR.	SR.
<p>タグ</p> <p>タイミング 判定 コスト</p> <p>対象 射程 制限</p>	<p>タグ</p> <p>タイミング 判定 コスト</p> <p>対象 射程 制限</p>	<p>タグ</p> <p>タイミング 判定 コスト</p> <p>対象 射程 制限</p>
SR.	SR.	SR.
<p>タグ</p> <p>タイミング 判定 コスト</p> <p>対象 射程 制限</p>	<p>タグ</p> <p>タイミング 判定 コスト</p> <p>対象 射程 制限</p>	<p>タグ</p> <p>タイミング 判定 コスト</p> <p>対象 射程 制限</p>
SR.	SR.	SR.