LOG HORIZON TRPG キャラクターシート

プレイヤー名

PC名　CR.

種族　性別

スワッシュバックラー
盗剣士 - 武器攻撃職 Lv.

サブ職業

STATUS

ガイディングクリード

クリード名　人物タグ

信念

GUIDING CREED

能力値・技能

	能力基本値（クラス+種族+G+成長）	能力値（能力基本値÷3）		スキル	装備	技能値		スキル	装備	技能値
【STR】			運動値			(D)	耐久値			(D)
【DEX】			解除値			(D)	操作値			(D)
【POW】			知覚値			(D)	交渉値			(D)
【INT】			知識値			(D)	解析値			(D)

FOUNDATION STATUS

装備・所持品

スロット	名前	ランク	命中	攻撃力	魔力	射程	物防	魔防	行動	スロット	タグ・備考
手											
防具											
補助装備											
鞄											
合　計											

1	2	3	4	5	6

所持品スロット　合計スロット数：2+　所持金　G

ITEM

コネクション・ユニオン

	タグ	関係	備考
	タグ	関係	備考
	タグ	関係	備考

CONNECTION UNION

使用チケット

キャラクターランクアップ：　アザーゲット：　財宝ゲット：　因果力ゲット：

戦闘の諸数値

	命中値（一番高い【能力値】）	回避値	抵抗値	攻撃力	魔力	射程	物理防御力	魔法防御力	回復力	行動力	移動力
能力値		【DEX】	【POW】				【STR】×2	【INT】×2		【STR】+【INT】	2
アイテム											
特技											
合計											

最大 HP

(成長＋　)

初期因果力

BATTLE STATUS

行動・特技

ブレイドアーティスト　SR. 1

タグ 自動取得、戦闘

タイミング 常時　判定 なし　コスト ー

対象 自身　射程 至近　制限 ー

あなたの［命中判定］に＋1 Dする。

エンドオブアクト　SR.

タグ 自動取得、戦闘

タイミング ダメージR　判定 なし　コスト ヘイト 1

対象 自身　射程 至近　制限 シーン 1 回

このダメージロールの結果、［モブ］にHPダメージを1点でも与えた場合、その［モブ］を［戦闘不能］にするか［死亡］させる（あなたが選択）。〔因果力 1〕再利用可能。

SR.

タグ

タイミング　判定　コスト

対象　射程　制限