

**PC名**  **CR.**

種族  性別



ドルイド  
**森呪遣い** - 回復職 Lv.   
サブ職業

STATUS

**ガイディングクリード**

クリード名  人物タグ

信念

GUIDING CREED

**能力値・技能**

能力基本値 <small>(カス+敵守+威)</small>	能力値 <small>(影+味補+3)</small>	スキル	装備	技能値	スキル	装備	技能値
[STR]	<input type="text"/>	運動値	<input type="text"/>	( D ) 耐久値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	( D )
[DEX]	<input type="text"/>	解除値	<input type="text"/>	( D ) 操作値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	( D )
[POW]	<input type="text"/>	知覚値	<input type="text"/>	( D ) 交渉値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	( D )
[INT]	<input type="text"/>	知識値	<input type="text"/>	( D ) 解析値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	( D )

FOUNDATION STATUS

**装備・所持品**

スロット	名前	ランク	命中	攻撃力	魔力	射程	物防	魔防	行動	スロット	タグ・備考
手											
防具											
補助 装備											
靴											
合計											
1	2	3	4	5	6						

所持品スロット 合計スロット数: 2+ 所持金  G

ITEM

**コネクション・ユニオン**

<input type="text"/>	タグ <input type="text"/>	関係 <input type="text"/>	備考 <input type="text"/>
<input type="text"/>	タグ <input type="text"/>	関係 <input type="text"/>	備考 <input type="text"/>
<input type="text"/>	タグ <input type="text"/>	関係 <input type="text"/>	備考 <input type="text"/>

CONNECTION UNION

**戦闘の諸数値**

	命中値 <small>一番高い 【能力値】</small>	回避値 【DEX】	抵抗値 【POW】	攻撃力	魔力	射程	物理 防御力 【STR】×2	魔法 防御力 【INT】×2	回復力 【STR+INT】	行動力 【STR+INT】	移動力	最大 HP <small>(成長+ )</small>
能力値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>
アイテム												<input type="text"/>
特技												初期因果力
合計												<input type="text"/>

BATTLE STATUS

**行動・特技**

<p><b>ヒール</b> SR. 1</p> <p>タグ 自動取得、戦闘</p> <p>タイミング メジャー 判定 なし コストヘイト1</p> <p>対象 単体 射程 4Sq 制限 -</p> <p>対象の【HP】を【魔力】+【回復力】+3D) 点回復する。(因果力1)【HP】回復量に+10する。</p>	<p><b>トーテムグレイス</b> SR. 1</p> <p>タグ 自動取得、戦闘</p> <p>タイミング 常時 判定 なし コスト-</p> <p>対象 自身 射程 至近 制限-</p> <p>あなたの【命中値】に+3、【物理防御力】に+【POW】する。</p>	<p><b>ハートビートヒーリング</b> SR. 1</p> <p>タグ 自動取得、戦闘、準備</p> <p>タイミング セットアップ 判定 なし コストヘイト2</p> <p>対象 単体 射程 4Sq 制限 -</p> <p>対象に【再生:【魔力】+10】を与える。</p>
SR.	SR.	SR.
タグ <input type="text"/>	タグ <input type="text"/>	タグ <input type="text"/>
タイミング <input type="text"/>	タイミング <input type="text"/>	タイミング <input type="text"/>
対象 <input type="text"/>	対象 <input type="text"/>	対象 <input type="text"/>
判定 <input type="text"/>	判定 <input type="text"/>	判定 <input type="text"/>
コスト <input type="text"/>	コスト <input type="text"/>	コスト <input type="text"/>
ヘイト <input type="text"/>	ヘイト <input type="text"/>	ヘイト <input type="text"/>
射程 <input type="text"/>	射程 <input type="text"/>	射程 <input type="text"/>
制限 <input type="text"/>	制限 <input type="text"/>	制限 <input type="text"/>
備考 <input type="text"/>	備考 <input type="text"/>	備考 <input type="text"/>