

PC名	CR.
種族	性別
 クレリック 施療神官 - 回復職 Lv. サブ職業	
STATUS	

能力値・技能		スキル	装備	技能値	スキル	装備	技能値
[STR]	運動値	(D)	耐久値	(D)			
[DEX]	解除値	(D)	操作値	(D)			
[POW]	知覚値	(D)	交渉値	(D)			
[INT]	知識値	(D)	解析値	(D)			

スロット	名前	ランク	命中	攻撃力	魔力	射程	物防	魔防	行動	スロット	タグ・備考
手											
防具											
補助 装備											
靴											
合計											
1	2	3	4	5	6						

所持品スロット 合計スロット数: 2+ 所持金

コネクション・ユニオン	タグ	関係	備考
	タグ	関係	備考
	タグ	関係	備考

戦闘の諸数値	命中値	回避値	抵抗値	攻撃力	魔力	射程	物理 防御力	魔法 防御力	回復力	行動力	移動力	最大 HP
	一番高い 【能力値】	[DEX]	[POW]				[STR]×2	[INT]×2		[STR]+[INT]	2	(成長+)
能力値												
アイテム												
特技												初期因果力
合計												

BATTLE STATUS

行動・特技

ヒール SR. 1 タグ 自動取得、戦闘 タイミング メジャー 判定 なし コストヘイト1 対象 単体 射程 4Sq 制限 - 対象の【HP】を【魔力】+【回復力】+3D) 点回復する。(因果力1)【HP】回復量に+10する。	グレイス・オブ・フェイス SR. 1 タグ 自動取得、戦闘 タイミング 常時 判定 なし コスト- 対象 自身 射程 至近 制限- あなたの【命中値】に+2、【抵抗値】に+1する。	リアクティブヒール SR. タグ 自動取得、戦闘 タイミング ダメ後 判定 なし コストヘイト1 対象 単体 射程 4Sq 制限 R[SR+1] 直前の攻撃でHPダメージを受けたキャラクターを対象とする。対象の【HP】を2D点回復する。1回の攻撃に対して1回まで使用可能。【ヘイトアップ】この特技のヘイト上昇値を0にしてもよい。
SR.	SR.	SR.
タグ	タグ	タグ
タイミング 判定 コスト	タイミング 判定 コスト	タイミング 判定 コスト
対象 射程 制限	対象 射程 制限	対象 射程 制限
SR.	SR.	SR.
タグ	タグ	タグ
タイミング 判定 コスト	タイミング 判定 コスト	タイミング 判定 コスト
対象 射程 制限	対象 射程 制限	対象 射程 制限
SR.	SR.	SR.
タグ	タグ	タグ
タイミング 判定 コスト	タイミング 判定 コスト	タイミング 判定 コスト
対象 射程 制限	対象 射程 制限	対象 射程 制限