

プレイヤー名

PC名 **CR.**

種族 性別

モ Monk

武闘家 - 戦士職 Lv.

サブ職業

STATUS

ガイディングクリード

クリード名 人物タグ

信念

GUIDING CREED

能力値・技能

能力基本値 <small>(カス+敵守+成長)</small>	能力値 <small>(能力基本値+3)</small>	スキル	装備	技能値	スキル	装備	技能値
[STR]	<input type="text"/>	運動値	<input type="text"/>	(D) 耐久値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)
[DEX]	<input type="text"/>	解除値	<input type="text"/>	(D) 操作値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)
[POW]	<input type="text"/>	知覚値	<input type="text"/>	(D) 交渉値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)
[INT]	<input type="text"/>	知識値	<input type="text"/>	(D) 解析値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(D)

FOUNDATION STATUS

装備・所持品

スロット	名前	ランク	命中	攻撃力	魔力	射程	物防	魔防	行動	スロット	タグ・備考
手											
防具											
補助 装備											
靴											
合計											

所持品スロット 合計スロット数: 2+

所持金

ITEM

コネクション・ユニオン

タグ	関係	備考
<input type="text"/>	関係	備考
<input type="text"/>	関係	備考
<input type="text"/>	関係	備考

CONNECTION UNION

使用チケット キャラクターランクアップ: アザーゲット: 財宝ゲット: 因果力ゲット:

戦闘の諸数値

能力値	命中値 <small>一番高い [能力値]</small>	回避値 [DEX]	抵抗値 [POW]	攻撃力	魔力	射程	物理 防御力 [STR]×2	魔法 防御力 [INT]×2	回復力	行動力 [STR]+[INT]	移動力	最大 HP (成長+)
能力値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>
アイテム												
特技												初期因果力
合計												

BATTLE STATUS

行動・特技

<p>マーシャルアーツ SR. 1</p> <p>タグ 自動取得、戦闘</p> <p>タイミング 常時 判定 なし コスト -</p> <p>対象 自身 射程 至近 制限 -</p> <p>あなたの【命中値】に+2、【回避判定】【抵抗判定】に+1 Dする。</p>	<p>ラフティングタウト SR. 1</p> <p>タグ 自動取得、戦闘</p> <p>タイミング マイナー 判定 なし コスト -</p> <p>対象 単体 射程 2Sq 制限 -</p> <p>あなた以外の味方のみ対象にできる。対象の【ヘイト】を-2してもよい。この特技は同じメインプロセスで複数回使用できる。【因果力1】この特技を「射程：6 Sq」に変更して使用できる。</p>	<p>シャドウレスキック SR. 1</p> <p>タグ 自動取得、戦闘</p> <p>タイミング 判定直後 判定 自動成功 コスト ヘイト 1</p> <p>対象 単体 射程 至近 制限 -</p> <p>あなたが対象からの攻撃に対して【防御判定】に成功した直後に使用する。【対象：モブ】現在のメインプロセス終了時に対象を【戦闘不能】にするか【死亡】させる（あなたが選択）。【ヘイトトップ】対象に5点の直接ダメージを与える。</p>
SR.	SR.	SR.
タグ	タグ	タグ
タイミング	タイミング	タイミング
判定	判定	判定
コスト	コスト	コスト
対象	対象	対象
射程	射程	射程
制限	制限	制限
SR.	SR.	SR.
タグ	タグ	タグ
タイミング	タイミング	タイミング
判定	判定	判定
コスト	コスト	コスト
対象	対象	対象
射程	射程	射程
制限	制限	制限
SR.	SR.	SR.
タグ	タグ	タグ
タイミング	タイミング	タイミング
判定	判定	判定
コスト	コスト	コスト
対象	対象	対象
射程	射程	射程
制限	制限	制限