

PC名 **CR.**

種族 性別

サムライ
武士 - 戦士職 Lv.
 サブ職業

STATUS

ガイディングクリード

クリード名 人物タグ

信念

GUIDING CREED

能力値・技能

| 能力基本値 <small>(アス+敏+威)</small> | 能力値 <small>(影+操+知)</small> | スキル | 装備 | 技能値 | スキル | 装備 | 技能値 |
|----------------------------------|-------------------------------|-------|-----|-------|-----|----|-----|
| [STR] | 運動値 | (D) | 耐久値 | (D) | | | |
| [DEX] | 解除値 | (D) | 操作値 | (D) | | | |
| [POW] | 知覚値 | (D) | 交渉値 | (D) | | | |
| [INT] | 知識値 | (D) | 解析値 | (D) | | | |

FOUNDATION STATUS

装備・所持品

| スロット | 名前 | ランク | 命中 | 攻撃力 | 魔力 | 射程 | 物防 | 魔防 | 行動 | スロット | タグ・備考 |
|----------|----|-----|----|-----|----|----|----|----|----|------|-------|
| 手 | | | | | | | | | | | |
| 防具 | | | | | | | | | | | |
| 補助 装備 | | | | | | | | | | | |
| 靴 | | | | | | | | | | | |
| 合計 | | | | | | | | | | | |

所持品スロット 合計スロット数: 2+

所持金

ITEM

コネクション・ユニオン

| タグ | 関係 | 備考 |
|----------------------|----|----|
| <input type="text"/> | 関係 | 備考 |
| <input type="text"/> | 関係 | 備考 |
| <input type="text"/> | 関係 | 備考 |

CONNECTION UNION

戦闘の諸数値

| 能力値 | 命中値 <small>一番高い [能力値]</small> | 回避値 [DEX] | 抵抗値 [POW] | 攻撃力 | 魔力 | 射程 | 物理 防御力 [STR]×2 | 魔法 防御力 [INT]×2 | 回復力 [STR]+[INT] | 行動力 [STR]+[INT] | 移動力 | 最大 HP (成長+) |
|------|--------------------------------------|--------------|--------------|-----|----|----|----------------------|----------------------|--------------------|--------------------|-----|---------------------|
| アイテム | | | | | | | | | | | 2 | 初期因果力 |
| 特技 | | | | | | | | | | | | |
| 合計 | | | | | | | | | | | | |

BATTLE STATUS

行動・特技

常在戦場 SR. 1

タグ 自動取得、戦闘

タイミング 常時 判定 なし コスト -

対象 自身 射程 至近 制限 -

あなたの【命中値】に+2する。シーン最初のラウンドのみ、あなたの【行動力】は+5される。

武士の挑戦 SR. 1

タグ 自動取得、戦闘

タイミング セットアップ 判定 なし コスト ヘイト 1

対象 単体 射程 2Sq 制限 -

あなた以外の味方のみ対象にできる。対象の【ヘイト】を-3してもよい。[因果力1] この特技を「射程: 20Sq」に変更して使用できる。

刹那の見切り SR. 1

タグ 自動取得、戦闘

タイミング ダメ前 判定 なし コスト -

対象 自身 射程 至近 制限 シーン1回

あなたに適用される予定のダメージは、あなたが「防御判定」に成功したかのようにすべて無効となる。[ヘイトトップ] あなたの【HP】を2.0点回復する。