LOG HORIZON TRPG キャラクターシート

プレイヤー名

PC名　CR.

種族　性別

ガーディアン
守護戦士 - 戦士職 Lv.

サブ職業

STATUS

ガイディングクリード

クリード名　人物タグ

信念

GUIDING CREED

能力値・技能

	能力基本値（クラス+種族+G+成長）	能力値（能力基本値÷3）		スキル	装備	技能値		スキル	装備	技能値
【STR】			運動値			(D)	耐久値			(D)
【DEX】			解除値			(D)	操作値			(D)
【POW】			知覚値			(D)	交渉値			(D)
【INT】			知識値			(D)	解析値			(D)

FOUNDATION STATUS

装備・所持品

スロット	名前	ランク	命中	攻撃力	魔力	射程	物防	魔防	行動	スロット	タグ・備考
手											
防具											
補助装備											
鞄											
合　計											

1	2	3	4	5	6

所持品スロット　合計スロット数：2+　所持金　G

ITEM

コネクション・ユニオン

	タグ	関係	備考
	タグ	関係	備考
	タグ	関係	備考

CONNECTION UNION

使用チケット

キャラクターランクアップ：　アザーゲット：　財宝ゲット：　因果力ゲット：

戦闘の諸数値

	命中値（一番高い【能力値】）	回避値	抵抗値	攻撃力	魔力	射程	物理防御力	魔法防御力	回復力	行動力	移動力
能力値		【DEX】	【POW】				【STR】×2	【INT】×2		【STR】+【INT】	2
アイテム											
特技											
合計											

最大 HP

（成長＋　）

初期因果力

BATTLE STATUS

行動・特技

バトルマスター　SR. 1

タグ　自動取得、戦闘

タイミング　常時　判定　なし　コスト　－

対象　自身　射程　至近　制限　－

あなたの【命中値】に＋2する。戦闘開始時にあなたの【ヘイト】は＋1される。

アンカーハウル　SR. 1

タグ　自動取得、戦闘

タイミング　セットアップ　判定　なし　コスト　ヘイト1

対象　自身　射程　至近　制限　－

あなたは［軽減：【ＳＴＲ】］を得る。この［軽減］はラウンド終了時まで持続する。〔ヘイトトップ〕あなたの【ＨＰ】を５点回復する。

デコイアクション　SR. 1

タグ　自動取得、戦闘

タイミング　ムーブ　判定　なし　コスト　－

対象　単体　射程　4Sq　制限　－

あなた以外の味方のみ対象にできる。対象の【ヘイト】を－２してもよい。〔因果力1〕あなたは【移動力】Ｓｑまで［通常移動］をしてもよい。この追加効果はあなたが［硬直］状態の時は起動できない。

SR.

タグ

タイミング　判定　コスト

対象　射程　制限