

Level 2

騎士

ARCHETYPE

※ブロック:2
ダメージを代わりに受けることができる。
合計2点以上受けると騎士は破壊される。

※追加ダメージ:1
攻撃が成功した時、1点ダメージを上昇できる。

※ブースト:1
攻撃・防御のプロット公開後、1個だけダイスを振り足すことができる。

ARCHETYPE

Level 2

騎士

ARCHETYPE

※ブロック:2
ダメージを代わりに受けることができる。
合計2点以上受けると騎士は破壊される。

※追加ダメージ:1
攻撃が成功した時、1点ダメージを上昇できる。

※ブースト:1
攻撃・防御のプロット公開後、1個だけダイスを振り足すことができる。

ARCHETYPE

Level 1

精霊

ARCHETYPE

※ブロック:2
ダメージを代わりに受けることができる。
合計2点以上受けると精霊は破壊される。

ARCHETYPE

Level 1

精霊

ARCHETYPE

※ブロック:2
ダメージを代わりに受けることができる。
合計2点以上受けると精霊は破壊される。

ARCHETYPE

Level 1

魔剣

◆追加ダメージ:1
 攻撃が成功した時、1点ダメージを上昇できる。

A R C H E T Y P E

Level 1

悪夢

◆マイナス:2
 魔力を1点消費すると、誰かの行為判定にマイナス2の修正をつけることができる。

A R C H E T Y P E

Level 2

乙女

◆ブロック:1
 ダメージを代わりに受けることができる。合計1点以上受けると乙女は破壊される。

◆キヤスト
 1ラウンドに使用できる呪文の回数が1回増大。元型の領域が指定特技となっている魔法を判定を振らず、自動成功させることができる。

◆ウオード:7
 元型の領域に属する特技が指定特技である呪文に対し、7難易度に抵抗判定を行い成功すると無効化できる。

A R C H E T Y P E

Level 2

戦車

◆ブロック:2
 ダメージを代わりに受けることができる。合計2点以上受けると戦車は破壊される。

◆マナ:1
 元型の領域の魔素を1個生み出す。

◆プラス:2
 魔力1点消費すると、誰かの行為判定にプラス2の修正をつけることができる。

A R C H E T Y P E

ARCHETYPE

Level 3

魔王

✦ブロック:2
ダメージを代わりに受けることができる。
合計2点以上受けると魔王は破壊される。

✦追加ダメージ:2
攻撃が成功した時、2点ダメージを上昇できる。

✦ブースト:1
攻撃・防衛のプロット公開後、1個だけダイスを振り足すことができる。

ARCHETYPE

ARCHETYPE

Level 3

軍団

✦ブロック:3
ダメージを代わりに受けることができる。
合計3点以上受けると軍団は破壊される。

✦追加ダメージ:1
攻撃が成功した時、1点ダメージを上昇できる。

✦ウォード:7
元型の領域に属する特技が指定特技である呪文に
対し、7難易度に抵抗判定を行い成功すると無効化
できる。

ARCHETYPE

ARCHETYPE

Level 4

王国

✦ブロック:3
ダメージを代わりに受けることができる。
合計3点以上受けると王国は破壊される。

✦ブースト:2
攻撃・防衛のプロット公開後、2個だけダイスを
振り足すことができる。

✦キヤスト
1ラウンドに使用できる呪文の回数が1回増大。

✦マナ:1
元型の領域の魔素を1個生み出す。

ARCHETYPE

ARCHETYPE

Level 2

精霊

✦ブロック:2
ダメージを代わりに受けることができる。
合計2点以上受けると精霊は破壊される。

ARCHETYPE