

能力値

基本値	♠		♦		♥		♣
	体 力	敏捷力	分析力	知覚力	意思力	魅 力	運
能力値							
判定値 (能力値+経験Lv)×5							

総合レベル	累積経験点	スキル経験点	抵抗力

スキル

一般技能 レベル 大成功 [能+Lv] ×5 成 功 大失敗 [90+Lv]

体力

○投げ

敏捷力

○運動

○回避

○水泳

○武器戦闘

分析力

○化学

○外国語

○機械修理

○考古学

○心理学

○自動車

○人類学

○生物学

○地質学

○天文学

○電気修理

○動物学

○コンピュータ

○薬学

○歴史学

知覚力

○聞き耳

スキルなし

スキル成功チェック

専門技能 レベル 大成功 [能+Lv] ×5 成 功 大失敗 [90+Lv]

体力

○格闘

敏捷力

○大型拳銃

○隠れる

○機関銃

○小型拳銃

○忍び歩き

○手技

○ライフル

分析力

○医療手当

○鍵開け

○鑑定

○写真

○資料検索

○神秘学

○心霊機械

○フィールドワーク

知覚力

○追跡

○手がかり

意志力

○機械操作

○心理療法

○魔術

○霊能力

魅力

○交渉

○尋問

武器

名 称	命中率					備 考
	スキルレベル	大成功	成功	大失敗	ダメージ	

所持品

名前		
性別	年齢	肩書き

アーキクラス	

特 徴			
外見		配偶者	
所持金		財産	
名声		学歴	
両親		信用	
趣味		人脈	
仕事		敵	

人脈	

言語		

HP	成長ボーナス(+)
	/
MP	成長ボーナス(+)
	/

所持金

プレイヤー名