

PC名 _____ **CR** _____

種族 _____ **性別** _____

ガーディアン
付与術師 魔法攻撃職 Lv _____

サブ職業 _____

STATUS

ガイディングクレード

クレード名 _____ 人物タグ _____

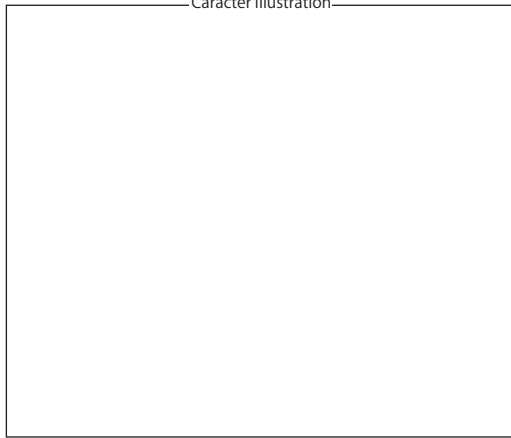
信念

GUIDING CREED

能力値・技能値

能力基本値	能力値	スキル 装備修正	技能値
STR	← [] →	運動値	[] D+
		耐久値	[] D+
DEX	← [] →	解除値	[] D+
		操作値	[] D+
POW	← [] →	知覚値	[] D+
		交渉値	[] D+
INT	← [] →	知識値	[] D+
		解析値	[] D+

FOUNDATION STATUS



所持チケット

キャラクタ
ランクアップ アザーゲット 因果力ゲット

[] / [] / []

POSSESSION TICKET

コネクション・ユニオン

1. 名前 _____ 関係 _____
タグ _____

2. 名前 _____ 関係 _____
タグ _____

3. 名前 _____ 関係 _____
タグ _____

CONNECTION UNION

装備・所持品

スロット	名前	ランク	命中	攻撃力	魔力	射程	物理 防御力	魔法 防御力	行動	スロット	タグ・備考
手											
防具											
補助 装備											
靴											
合計											
1	2	3	4	5							
所持品スロット 合計スロット数: 2+											所持金 _____ G

ITEM

戦闘の諸数値

	命中値	回避値	抵抗値	攻撃力	魔力	射程	物理 防御力	魔法 防御力	回復力	行動力	移動力	最大HP
能力値	一番高い 【能力値】	[DEX]	[POW]	[]	[]	[]	[STR]×2	[INT]×2	[]	[STR]+[INT]	2	[] (成長+)
アイテム												初期因果力
特技												[]
合計												[]

BATTLE STATUS

行動・特技

名前・タグ	SR	タイミング	判定	対象	射程	コスト	制限	効果
アルテマギカ [戦闘]	1	常時	判定なし	自身	至近	-	-	あなたの[命中判定]に+1Dする。
インフィニティフォース [戦闘]	1	本文	判定なし	単体	4sq	-	シーン1回	メインプロセスを開始時に使用。このメインプロセスで行う全てのヘイト上昇値が0になる。(因果力2)再利用可能。
[戦闘]								

ACTION SKILL

MEMO

[]