

PC名 \_\_\_\_\_ CR \_\_\_\_\_  
 種族 \_\_\_\_\_ 性別 \_\_\_\_\_  
 ソーサラー  
**妖術師** 魔法攻撃職 Lv \_\_\_\_\_  
 サブ職業 \_\_\_\_\_

STATUS  
**ガイディングクレード**  
 クレイド名 \_\_\_\_\_ 人物タグ \_\_\_\_\_  
 信念 \_\_\_\_\_  
 GUIDING CREED

能力値・技能値  
 能力 能力値  
 基本値 (能力基本値 →) 技能値  
 スキル  
 装備修正

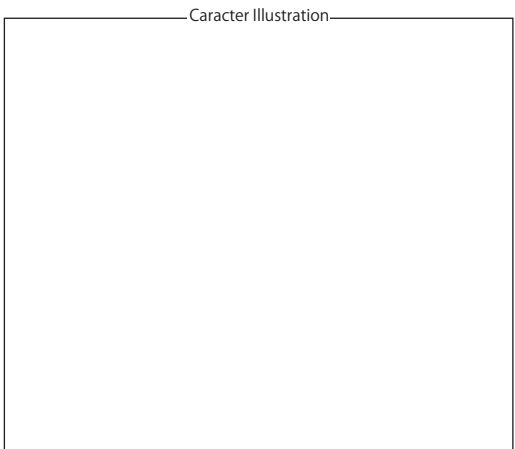
STR	運動値	D+
DEX	耐久値	D+
POW	解除値	D+
INT	操作値	D+
	知覚値	D+
	交渉値	D+
	知識値	D+
	解析値	D+

FOUNDATION STATUS CONNECTION UNION

**装備・所持品**

スロット	名前	ランク	命中	攻撃力	魔力	射程	物理 防御力	魔法 防御力	行動	スロット	タグ・備考
手											
防具											
補助 装備											
靴											
合計											
1	2	3	4	5							
所持品スロット										合計スロット数: 2+	所持金

ITEM



**所持チケット**  
 キャラクタ  
 ランクアップ アザーゲット 因果力ゲット

/	/	/
---	---	---

POSSESSION TICKET

**コネクション・ユニオン**

1	名前	関係
	タグ	
2	名前	関係
	タグ	
3	名前	関係
	タグ	

CONNECTION UNION

**戦闘の諸数値**

能力値	命中値	回避値	抵抗値	攻撃力	魔力	射程	物理 防御力	魔法 防御力	回復力	行動力	移動力	最大HP
	一番高い 【能力値】	【DEX】	【POW】							【STR】+【INT】	2	(成長+)
アイテム												初期因果力
特技												
合計												

BATTLE STATUS

**行動・特技**

名前・タグ	SR	タイミング	判定	対象	射程	コスト	制限	効果
アルテマギカ [戦闘]	1	常時	判定なし	自身	至近	-	-	あなたの [命中判定] に+1 Dする。
スベルマキシマイズ [戦闘]		ダメージ ロール	判定なし	自身	至近	ヘイト1 & 本文	シーン 1回	コストとして3以下の【因果力】を消費。 【魔法攻撃】のダメージロールに+ 【消費した【因果力】+SR】×5する。
デスクラウド [戦闘]	1	メジャー	対決 (命中/抵抗)	広範囲1 (選択)	4sq	ヘイト 3	-	対象が【モブ】エネミーで、かつ 【不死】【物品】タグを持たない場合 対象を【戦闘不能】か【死亡】させる

ACTION SKILL

MEMO