LOG HORIZON TRPG（ログ・ホライズン）
キャラクターシート

PC名　　CR
種族　　性別
アサシン
暗殺者　武器攻撃職　　Lv
サブ職業
STATUS

Caracter Illustration

ガイディングクリード
クリード名　　人物タグ
信念
GUIDING CREED

能力値・技能値

	能力基本値	能力値（能力基本値÷3）		スキル装備修正	技能値
STR			運動値		D+
			耐久値		D+
DEX			解除値		D+
			操作値		D+
POW			知覚値		D+
			交渉値		D+
INT			知識値		D+
			解析値		D+

FOUNDATION STATUS

所持チケット

キャラクタランクアップ	アザーゲット	因果力ゲット
/	/	/

POSSESSION TICKET

コネクション・ユニオン
1 名前　　関係
タグ
2 名前　　関係
タグ
3 名前　　関係
タグ
CONNECTION UNION

装備・所持品

スロット	名前	ランク	命中	攻撃力	魔力	射程	物理防御力	魔法防御力	行動	スロット	タグ・備考
手											
防具											
補助装備											
鞄											
合　計											

1	2	3	4	5

所持品スロット　合計スロット数：2+　　所持金　　G
ITEM

戦闘の諸数値

	命中値	回避値	抵抗値	攻撃力	魔力	射程	物理防御力	魔法防御力	回復力	行動力	移動力	最大HP
	一番高い【能力値】	【DEX】	【POW】				【STR】×2	【INT】×2		【STR】+【INT】		
能力値											2	(成長+　)
アイテム												初期因果力
特技												
合計												

BATTLE STATUS

行動・特技

名前・タグ	SR	タイミング	判定	対象	射程	コスト	制限	効果
ブレイドアーティスト 戦闘	1	常時	判定なし	自身	至近	―	―	あなたの［命中判定］に＋１Ｄする。
アサシネイト 戦闘		ダメージロール	判定なし	自身	至近	ヘイト1＆本文	シーン1回	コストとして3以下の【因果力】を消費。［武器攻撃］のダメージロールに＋［(消費した【因果力】+ＳＲ）×7］する。
スウィーパー 戦闘	1	クリンナップ	自動成功	単体	武器	ヘイト1	―	対象の【ＨＰ】が［【ＰＯＷ】×３］以下の場合、［戦闘不能］にするか［死亡］させる。

ACTION SKILL

MEMO