

PC名 _____ CR _____
 種族 _____ 性別 _____
 クレリック
 施療神官 回復職 Lv _____
 サブ職業 _____

STATUS
ガイディングクリード
 クリード名 _____ 人物タグ _____
 信念 _____
 GUIDING CREED

能力値・技能値

能力基本値	能力値	スキル 装備修正	技能値
STR	<< >>	運動値	D+
	<< >>	耐久値	D+
DEX	<< >>	解除値	D+
	<< >>	操作値	D+
POW	<< >>	知覚値	D+
	<< >>	交渉値	D+
INT	<< >>	知識値	D+
	<< >>	解析値	D+

FOUNDATION STATUS

所持チケット
 キャラクタ
 ランクアップ アザーゲット 因果力ゲット
 / / /
 POSSESSION TICKET

コネクション・ユニオン

1. 名前 _____ 関係 _____
 タグ _____

2. 名前 _____ 関係 _____
 タグ _____

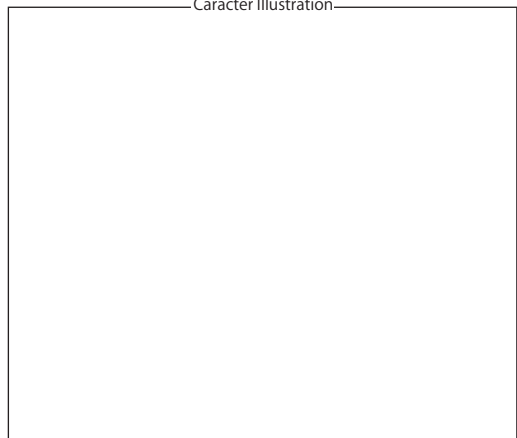
3. 名前 _____ 関係 _____
 タグ _____

CONNECTION UNION

装備・所持品

スロット	名前	ランク	命中	攻撃力	魔力	射程	物理 防御力	魔法 防御力	行動	スロット	タグ・備考
手											
防具											
補助 装備											
靴											
合計											
1	2	3	4	5							
所持品スロット		合計スロット数: 2+				所持金		G			

ITEM



戦闘の諸数値

	命中値 一番高い 【能力値】	回避値 【DEX】	抵抗値 【POW】	攻撃力	魔力	射程	物理 防御力 【STR】×2	魔法 防御力 【INT】×2	回復力 【STR】+【INT】	行動力	移動力	最大HP
能力値											2	(成長+)
アイテム												初期因果力
特技												
合計												

BATTLE STATUS

行動・特技

名前・タグ	SR	タイミング	判定	対象	射程	コスト	制限	効果
ヒール [戦闘]	1	メジャー	判定なし	単体	4sq	ヘイト 1	-	対象の【HP】を [[魔力]+【回復力】+3D] 点回復する。 【因果力1】【HP】回復量に+10
グレイス・オブ・フェイス [戦闘]	1	常時	判定なし	自身	至近	-	-	あなたの【命中値】に+2、 【抵抗値】に+1する。
リアクティブヒール [戦闘]		ダメージ 適用直後	判定なし	単体	4sq	ヘイト 1	ラウンド SR+1回	攻撃でHPダメージを受けたキャラを対象に、 対象の【HP】を2D点回復。1回の攻撃に1回 【ヘイトトップ】ヘイト上昇値を0にしてもよい

ACTION SKILL

MEMO