LOG HORIZON TRPG
ログ・ホライズン
キャラクターシート

PC名　CR
種族　性別
モンク 武闘家 戦士職　Lv
サブ職業
STATUS

Caracter Illustration

ガイディングクリード
クリード名　人物タグ
信念
GUIDING CREED

能力値・技能値

	能力基本値	能力値（能力基本値÷3）		スキル装備修正	技能値
STR			運動値		D+
			耐久値		D+
DEX			解除値		D+
			操作値		D+
POW			知覚値		D+
			交渉値		D+
INT			知識値		D+
			解析値		D+

FOUNDATION STATUS

所持チケット

キャラクタランクアップ	アザーゲット	因果力ゲット
/	/	/

POSSESSION TICKET

コネクション・ユニオン
1 名前　関係
タグ
2 名前　関係
タグ
3 名前　関係
タグ
CONNECTION UNION

装備・所持品

スロット	名前	ランク	命中	攻撃力	魔力	射程	物理防御力	魔法防御力	行動	スロット	タグ・備考
手											
防具											
補助装備											
鞄											
合　計											

1	2	3	4	5

所持品スロット　合計スロット数：2+　所持金　G
ITEM

戦闘の諸数値

	命中値	回避値	抵抗値	攻撃力	魔力	射程	物理防御力	魔法防御力	回復力	行動力	移動力	最大HP
	一番高い【能力値】	【DEX】	【POW】				【STR】×2	【INT】×2		【STR】+【INT】		
能力値											2	(成長+　)
アイテム												初期因果力
特技												
合計												

BATTLE STATUS

行動・特技

名前・タグ	SR	タイミング	判定	対象	射程	コスト	制限	効果
マーシャルアーツ 戦闘	1	常時	判定なし	自身	至近	—	—	あなたの【命中値】に＋２、［回避判定］［抵抗判定］に＋１Ｄする。
ラフティングタウント 戦闘	1	マイナー	判定なし	単体（自身以外）	2sq	—	—	自身以外の対象の【ヘイト】を -2。同じメインプロセスで複数回使用可能。〔因果力１〕「射程：6sq」に変更
シャドウレスキック 戦闘	1	判定直後	自動成功	単体	至近	ヘイト1	—	対象の［防御判定］に成功した直後に使用［モブ］対象を［戦闘不能］か［死亡］［ヘイトトップ］対象に５点の直接ダメージ

ACTION SKILL

MEMO