LOG HORIZON TRPG
ログ・ホライズン
キャラクターシート

PC名　　CR
種族　　性別
サムライ
武士　戦士職　　Lv
サブ職業
STATUS

Caracter Illustration

ガイディングクリード
クリード名　　人物タグ
信念
GUIDING CREED

所持チケット
キャラクタランクアップ	アザーゲット	因果力ゲット
/	/	/

POSSESSION TICKET

能力値・技能値

	能力基本値	能力値（能力基本値÷3）		スキル装備修正	技能値
STR			運動値		D+
			耐久値		D+
DEX			解除値		D+
			操作値		D+
POW			知覚値		D+
			交渉値		D+
INT			知識値		D+
			解析値		D+

FOUNDATION STATUS

コネクション・ユニオン
1 名前　　関係
タグ
2 名前　　関係
タグ
3 名前　　関係
タグ
CONNECTION UNION

戦闘の諸数値

	命中値	回避値	抵抗値	攻撃力	魔力	射程	物理防御力	魔法防御力	回復力	行動力	移動力	最大HP
能力値	一番高い【能力値】	【DEX】	【POW】				【STR】×2	【INT】×2		【STR】+【INT】	2	(成長+　　)
アイテム												初期因果力
特技												
合計												

BATTLE STATUS

行動・特技

名前・タグ	SR	タイミング	判定	対象	射程	コスト	制限	効果
常在戦場 戦闘	1	常時	判定なし	自身	至近	―	―	あなたの【命中値】に＋２する。シーン最初のラウンドのみ、あなたの【行動力】は＋５される。
武士の挑戦 戦闘	1	セットアップ	判定なし	自身	2sq	ヘイト1	―	あなた以外の味方のみ対象にできる。対象の【ヘイト】を－３してもよい。〔因果力１〕「射程：20sq」に変更
刹那の見切り 戦闘	1	ダメージ適用直前	判定なし	自身	至近	―	シーン１回	ダメージが［防御判定］に成功したかのようにすべて無効となる。〔ヘイトトップ〕【ＨＰ】を２０点回復。

ACTION SKILL

装備・所持品

スロット	名前	ランク	命中	攻撃力	魔力	射程	物理防御力	魔法防御力	行動	スロット	タグ・備考
手											
防具											
補助装備											
鞄											
合　計											

1	2	3	4	5

所持品スロット　合計スロット数：2+　　所持金　　G
ITEM

MEMO

Ver.2017-05-07