

LOG HORIZON TRPG

キャラクターシート

PC名 _____ **CR** _____

種族 _____ **性別** _____

守護戦士 戦士職 **Lv** _____

サブ職業 _____

ガイディングクレード

クレード名 _____ 人物タグ _____

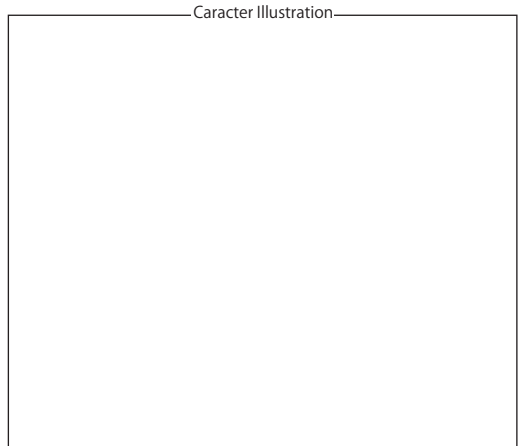
信念 _____

能力値・技能値

能力基本値	能力値	スキル装備修正	技能値
STR		運動値	D+
		耐久値	D+
DEX		解除値	D+
		操作値	D+
POW		知覚値	D+
		交渉値	D+
INT		知識値	D+
		解析値	D+

装備・所持品

スロット	名前	ランク	命中	攻撃力	魔力	射程	物理防御力	魔法防御力	行動	スロット	タグ・備考
手											
防具											
補助装備											
靴											
合計											
1	2	3	4	5							
所持品スロット 合計スロット数: 2+											所持金



所持チケット

キャラクタ
ランクアップ アザーゲット 因果力ゲット

--	--	--

コネクション・ユニオン

1. 名前 _____ 関係 _____

タグ _____

2. 名前 _____ 関係 _____

タグ _____

3. 名前 _____ 関係 _____

タグ _____

戦闘の諸数値

能力値	命中値 一番高い【能力値】	回避値 【DEX】	抵抗値 【POW】	攻撃力	魔力	射程	物理 防御力 【STR】×2	魔法 防御力 【INT】×2	回復力	行動力 【STR】+【INT】	移動力	最大HP
能力値											2	(成長+)
アイテム												初期因果力
特技												
合計												

行動・特技

名前・タグ	SR	タイミング	判定	対象	射程	コスト	制限	効果
バトルマスター [戦闘]	1	常時	判定なし	自身	至近	-	-	あなたの【命中値】に+2する。 戦闘開始時にあなたの【ヘイト】は+1される。
アンカーハウル [戦闘]	1	セットアップ	判定なし	自身	至近	ヘイト1	-	あなたは【軽減:【STR】】を得る。 この【軽減】はラウンド終了時まで持続 【ヘイトトップ】HPを5点回復する。
デコイアクション [戦闘]	1	ムーブ	判定なし	単体	4sq	-	-	あなた以外の味方のみ対象にできる。 対象の【ヘイト】を-2してもよい。

ACTION SKILL _____

MEMO