

ステータス

HP (最大 HP)

疲労 (疲労強度点分だけ最大 HP が減少)

障壁 (ダメージを受けた際、HP を減らす代わりに障壁の強度を減らす)

因果力

- 効果
- 判定ダイスの追加 (因果力 1 点でダイス 1 個追加)
 - 判定の振り直し (因果力で増やしたダイスのそのまま振り直し)
 - バッドステータス 1 解除
 - 行動のコスト

STATUS

PC名

プレイヤー名

シナリオ名

ゲームマスター名

プレイ日

装備・アイテム

名前	数量
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

ITEM

PC・NPC 情報

名前	関係	タグ・備考
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

PC・NPC DATA

キャラクターランクアップ

LOG HORIZON TRPG
LOG TICKET

アザーゲット 枚

LOG HORIZON TRPG
LOG TICKET

財宝ゲット 枚

LOG HORIZON TRPG
LOG TICKET

GM 署名