

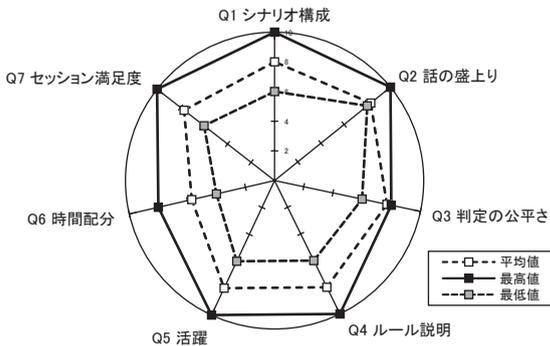
本日はゲイボルクコンベンションにご参加していただき有難うございます。

まだまだ残暑厳しい日が続いたり突然の大雨など厳しいお天気が続く毎日ですが、皆様は大丈夫でしょうか？、そろそろ秋の気配も近づいている時期で、朝夕の温度差も激しいので皆様体調だけは崩さないように心がけましょう。

ちなみに私は公私共にあれこれ忙しい毎日です。仕事はつい最近が残業が慢性的に発生しており中々家に帰って作業が出来ないし、週末は友達と遊んでしまうのでやはり忙しいという訳です。まあ後者の理由は殺されそうなのでアレですが。。。ただ、自分の好きなことをする事でストレス発散にもなるので、そういう意味でも少し許してね。ホームページの更新とか。。orz

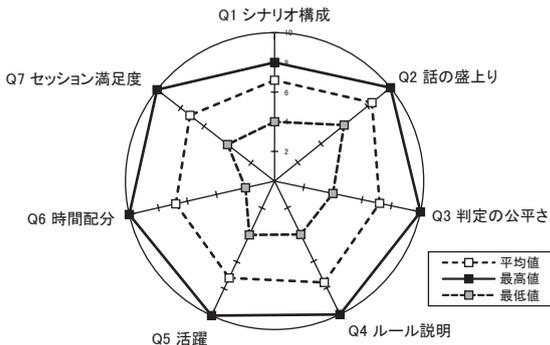
## アンケート結果

### テーブル NO1: 央華封神



- ・久しぶりの央華…、どうだったでしょう？
- ・是非続きをやってみたい話でした。楽しかったです。
- ・シナリオ2本出来たのでボリュームは十分でした。

### テーブル NO2: りゅうたま



- ・マスターお疲れ様でした。
- ・ランダム性が強くて結構楽しかった。
- ・ダメージが低い、命中しない

このアンケート項目にして第2回目ですが、暫くこのままのアンケートでやってみようかと思えます。

さて今回ですが、各ゲーム卓のアンケート結果を見て思うのは、りゅうたまのマスター様の卓の評価が最高値と最低値の差が大きい結果になっています。

これは、マスターの方は非常に辛口な評価をつけていたのですが、他のプレイヤーの方は概ね高い評価をつけていたのでこの数値となったわけですね。自分を厳しく評価するのは非常によいことですが、少しは自分のマスタリングに自信を持ってよいのでは少し思えます。

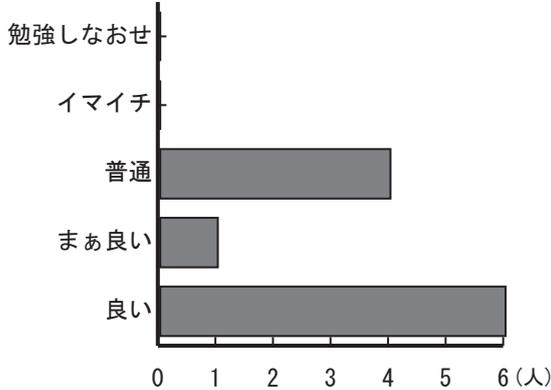
そして、次回もマスターやってください(笑)

### 質問の内容

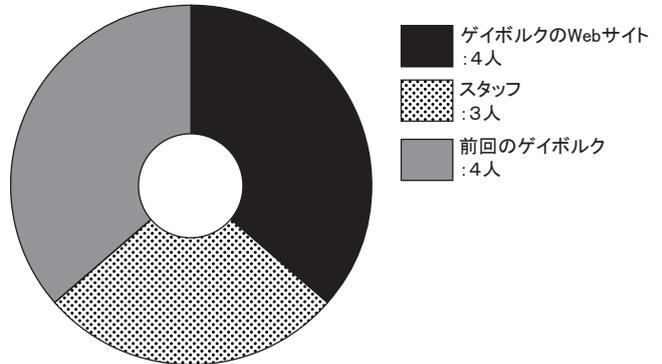
- Q1 シナリオ構成やアドリブに矛盾がありませんでしたか？マスターの人はシナリオ構成は納得の行く形に取まりましたか？
- Q2 全体が盛り上がるようなシーンはありましたか？
- Q3 PC/NPCの扱いや判定方法は公正でしたか？
- Q4 ルールの説明は理解しやすく、遊びやすかったですか？マスターの人は全員に理解してもらえる説明だったと思いますか？
- Q5 自分のPCが中心になるようなシチュエーションはありましたか？マスターの人は各PCに活躍してもらう場面を用意していましたか？
- Q6 ゲーム全体の時間配分は適切でしたか？
- Q7 セッション全体を通しての満足度は？またこのメンバーで遊びたいと思いますか？

# アンケート結果

Q1 コンベンションの運営・手際などはどうでしたでしょうか？



Q2 本日のコンベンションをどこで知りましたか？



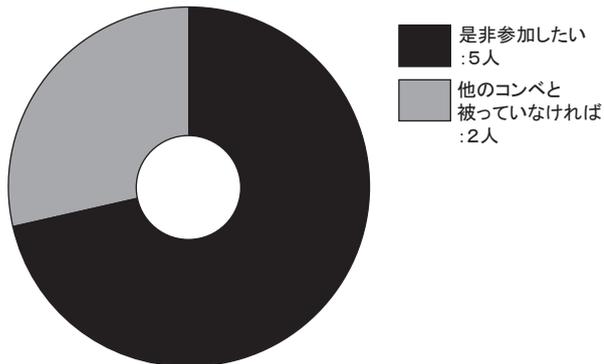
Q3 本日のゲイボルクで一番良かった点は？

開催時間が長い	3名
会場の場所が良い	2名
お茶が用意されている	2名
椅子が良い	1名
お気に入りのGMがいる	1名
会場の雰囲気が良い	1名

Q3 本日のゲイボルクで一番気になった点は？

GMが足りない	5名
宣伝が足りない	1名
会場が遠い	1名

Q5 またゲイボルクにきますか？



アンケート変更して2回目の結果ですが、今回もまたまた気になるのはGMが少ないというこの評価です。コンベンションによって、マスターが多く集まるコンベンションと我々のコンベンションのようにプレイヤーが多く集まるコンベンションと傾向が分かれるわけです。多少は仕方がない点はあるわけですが、集まらないのはそれなりに理由があるとは思っています。前回についてはマスター2名ともスタッフがっていますが、さすがに毎月用意できるかといわれると非常に厳しいものはあります。なのでこれを読んでいる皆様、是非たまにはマスターをやってみてはどうでしょうか？

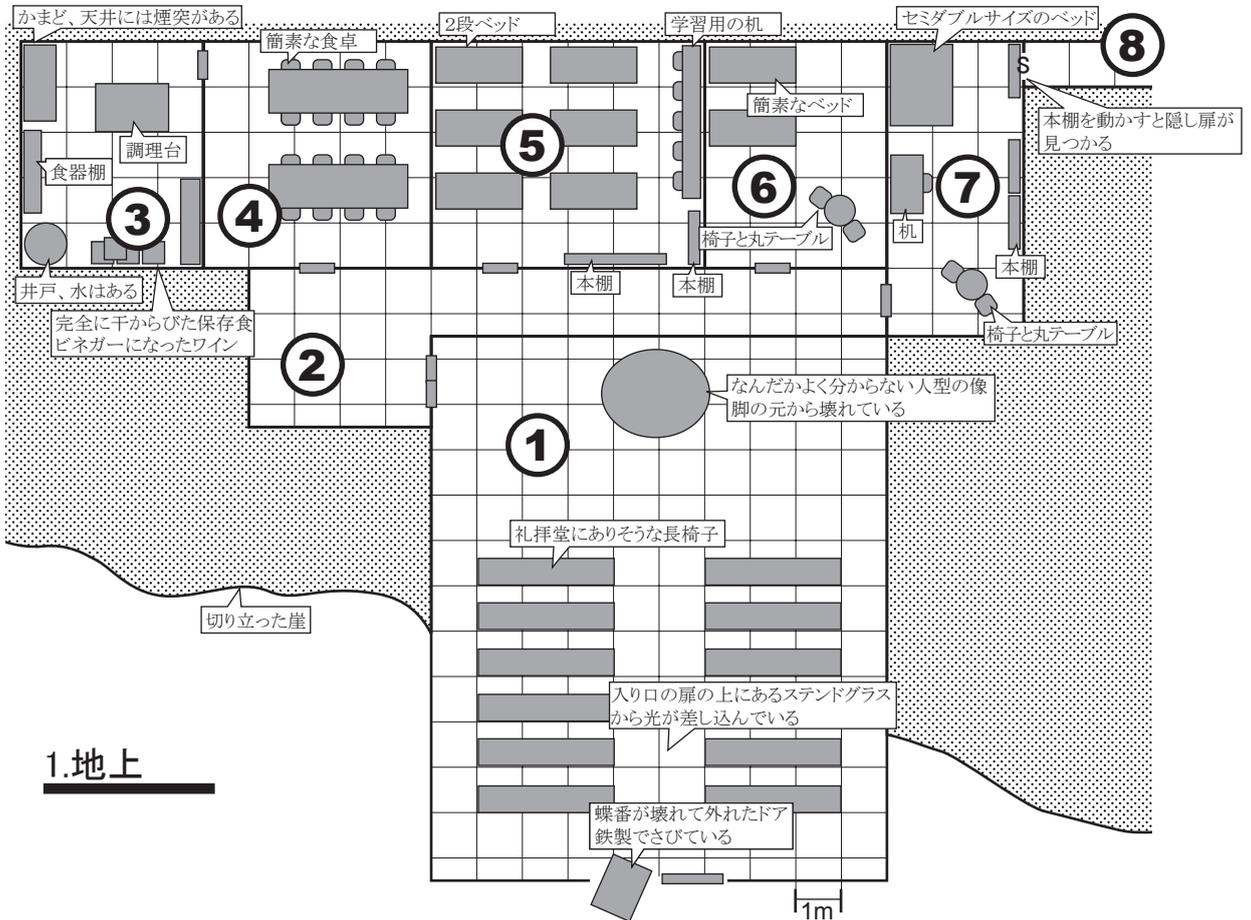
つい最近では参加される方々が10名前後で落ち着いている状況です。現在使用している会場は4卓なら普通にテーブルを用意できるのでかなり余裕がある状態ですが、実際には多くても3卓ぐらいのテーブル数が空間も広く感じる事が出来るし楽だったりします。そういう意味では現在の参加者数は問題だとは思っていません。

ただ現状の人数では会場費もペイできない状況なのでその点は不満に思っているスタッフもいるかもしれませんが、個人的な意見で言うならスタッフであることで、いろんな人と交流が持てたりということもありますので、別に気はなっていないと思います。

という話と宣伝が足りない話は別問題なので、その点は考えます。とりあえず今はイラストを某氏に依頼中で、近いうちに注意事項のイラストも更新できるかと思っています。そんなわけでお楽しみに。

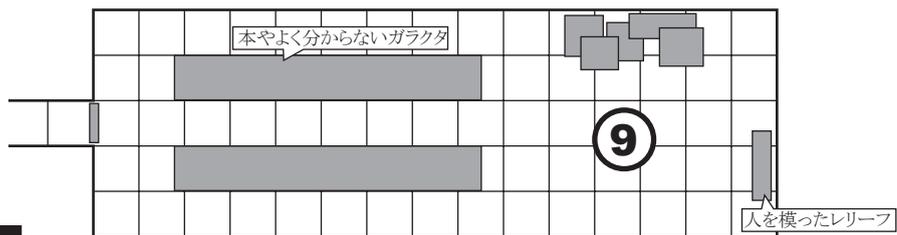
# シナリオ倉庫

## -シナリオフック「忘れられた神々」-



### 1.地上

### 2.地下奥深く



先月乗せましたシナリオフック「忘れ去られた神々」で使用したダンジョンマップです。建物は質素で狭いモノで、昔は10名程度のプリーストたちが暮らしていました。シナリオ上では5、6、7の部屋にはボガードやゴブリンたちがおり、2の廊下辺りで激しい戦闘となりました。このマップはもともとダンジョンでも無いので、特別罠は仕掛けられていませんが、罠を仕掛けるとしたら、こんな天然の罠は考えられます。

3：井戸にたまった有毒ガス  
調理場の井戸には空気より重い有毒ガスがたまっており、不意に井戸の中に顔を近づけるとガスを吸ってしまう可能性があり、すっってしまうとそのまゝ意識を失ってしまう可能性があります。

2：滑りやすい廊下  
一見普通の廊下に見えますが、6の前辺りの部屋は、壁などから染み出した水などでコケが生えており非常に足場は滑りやすくなっています。そのまま気づかずに歩く足と足を滑らせる可能性があります。また5、7の部屋は敵が潜んでいるため、挟み撃ちの状態での戦闘となる可能性があります。

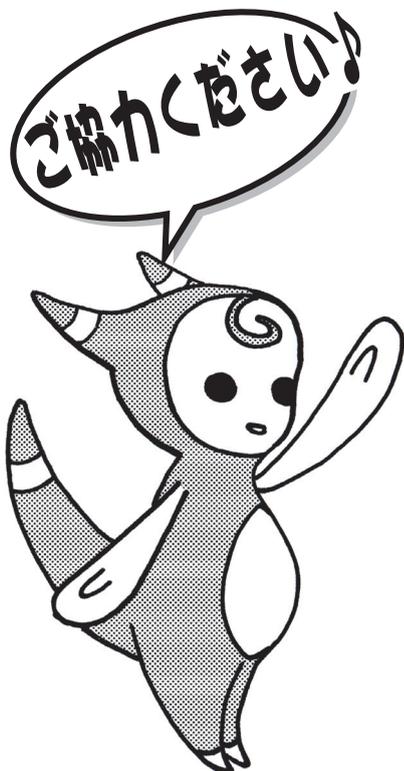
あとは既に敵が先に来て暫く立っている前提なら、音が出る罠など簡易のものについては設定するのもあります。

# 参加者の皆様へのお願い

本日はゲイボルクコンベンションへ参加していただき有難うございます。皆様に快適にゲームを楽しんでいただくために、当コンベンションでは以下のお願いをさせていただきます。ご協力をよろしくお願い致します。

## 皆様へのお願い

1. 会場内は禁酒・禁煙となっています。喫煙をされる方は館内所定の場所をお願いします。
2. 貴重品の管理は各自をお願いします。
3. 会場内でお食事を取っていただいてもかまいませんが、ごみについては各自お持ち帰りをお願いします。
4. 会場内には紅茶などお茶を準備してあります。ご自由にお飲みください。
5. 当コンベンションでは閉会式を行いません。ゲームが終了した各卓よりご自由にお帰りください。
6. お昼過ぎ 14:00 頃参加費を回収にうかがいます。それまでに参加費の準備をよろしくお願い致します。



## ゲームマスターをされる方へ

1. マスター受付は開場黒板付近で行っています。マスター希望の方はこちらまでお越しください。
2. ゲーム終了後、マスターの方は各プレイヤーが書かれたアンケートを回収しスタッフにお渡しください。

その他ご不明点がございましたら、スタッフまでお願いします。

## 当日のタイムテーブル

- 9:30 開場、マスター受付開始
- 10:00 開会式
- 10:30 ゲーム開始。良い冒険を♪
  
- 14:00 参加費回収
  
- 20:00 ゲーム最終終了時刻
- 20:30 会場片付け開始
- 21:30 駐車場締め切り

次回開催予定

10月5日(日)

連絡先

〒458-0823  
名古屋市緑区太子1丁目173-2  
ルミュエル東が丘105号室  
土屋様方 蒼樹  
geiboruku@ark.sakura.ne.jp  
<http://geiboruku.halfmoon.jp/>