

Character name input box

種族 (Race) and 性別 (Gender) fields

属性 (Attributes) and 年齢 (Age) fields

キャラクターとレベル (Character and Level)



基本攻撃ボーナス (Basic Attack Bonus), 基本セーブボーナス (Basic Save Bonus), ヒットダイス (Hit Dice), 技能ポイント (Skill Points)

クラス 1 (Class 1), 2 (Class 2), 3 (Class 3) with levels

Ability score table with columns for STR (筋力), DEX (敏捷力), CON (耐久力), INT (知力), WIS (判断力), CHA (魅力) and their respective bonuses.

特技・特殊能力 (Special Abilities) section

AC (Armor Class) calculation: AC = 10 + armor bonus + shield bonus + DEX bonus + size bonus + Dexterity bonus + other bonuses

Initiative (インシアティブ) and Movement Speed (移動速度) calculations

HP (Hit Points) and attack bonuses (近接攻撃ボーナス, 遠隔攻撃ボーナス) calculations

Weapon table with columns for Weapon (武器), Range (射程), Type (タイプ), Size (サイズ), Damage (ダメージ), Critical (クリティカル)

Weapon table with columns for Weapon (武器), Range (射程), Type (タイプ), Size (サイズ), Damage (ダメージ), Critical (クリティカル)

Weapon table with columns for Weapon (武器), Range (射程), Type (タイプ), Size (サイズ), Damage (ダメージ), Critical (クリティカル)

矢/弾 (Arrows/Bullets) count fields

Skill table with columns for Skill Name (技能名), Rank (ランク), and other modifiers. Skills include Water (水泳), Jump (跳躍), Climb (登攀), etc.

Legend for skill ranks and bonuses: ■: クラス技能, □: クラス専門技能のため習得不可, ●: 技能ランク 0 でも使用可能, ※: 防具判定ペナルティの適用, ※※: 防具判定ペナルティを 2 倍適用

